



Università degli studi di Verona - Dipartimento di Informatica
Esame di Fondamenti di Grafica al Calcolatore - Master CGD00000

Note: tempo a disposizione: 45 min. Rispondere a tre delle quattro domande a scelta. Riportare le risposte nello spazio richiesto. Non è consentito consultare testi o appunti.

Cognome e Nome

Matricola Corso di laurea

Domanda 1) Quali informazioni contiene la struttura dati winged edge per la memorizzazione di mesh? E come permette di effettuare la ricerca di tutte le facce contenenti un determinato nodo?

Domanda 2) Che cos'è la BRDF? Da quali parametri dipende e cosa caratterizza? Quali sono le sue semplificazioni che si usano nei casi più comuni?

Domanda 3) Descrivere il modello di illuminazione locale di Phong

Domanda 4) Come si può simulare nella pipeline di rasterizzazione OpenGL l'effetto fotorealistico della riflessione della scena circostante da parte di un oggetto metallico? Si descriva la procedura in dettaglio.